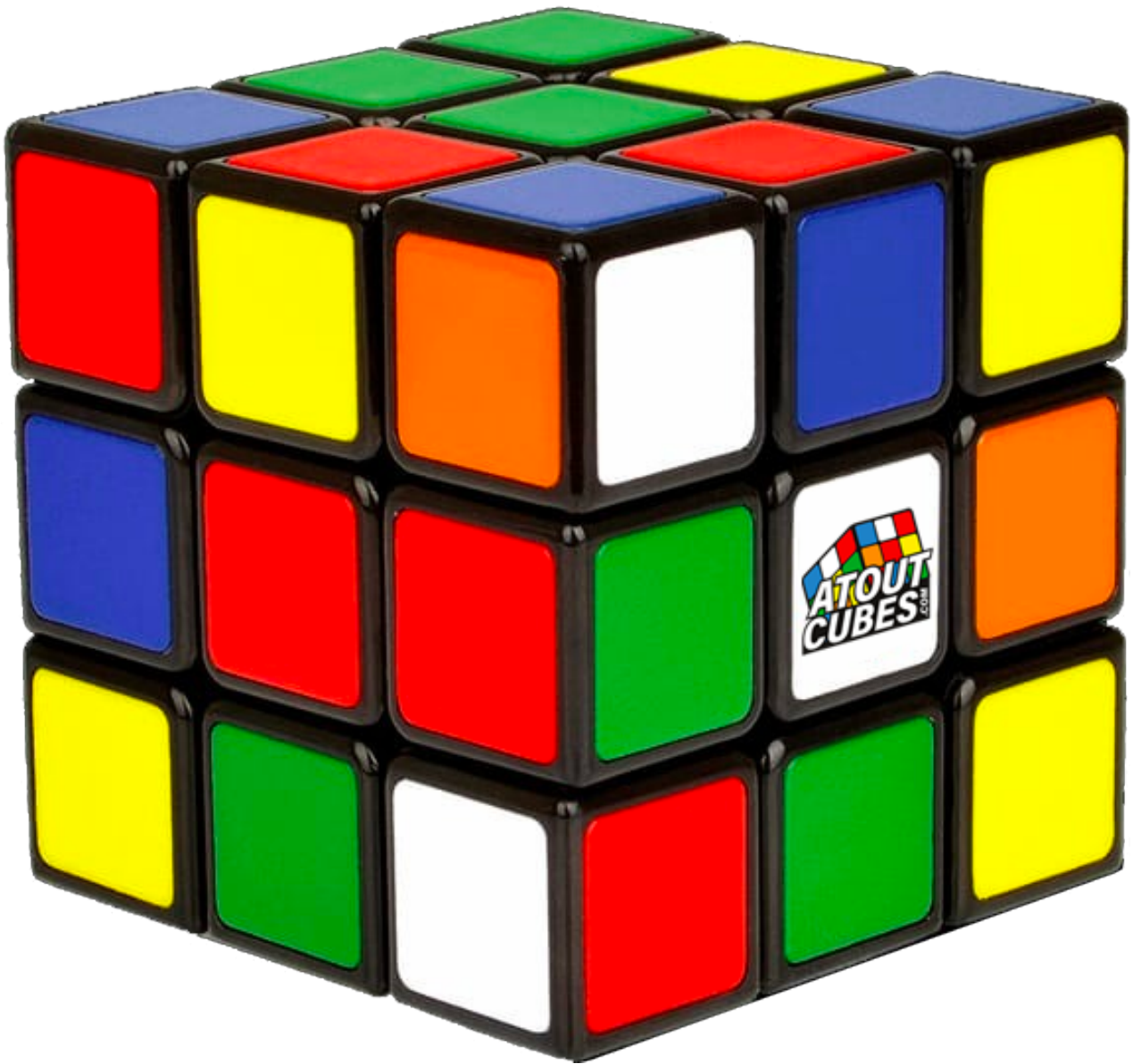


Aller vers la méthode Fridrich "



Méthode intermédiaire



Guilhem Puyfoulhoux

Passer de la méthode débutante à une méthode Fridrich simplifiée :

Ceci est le manuel qui accompagne les tutoriels vidéo que vous trouverez sur cette page youtube :

<https://youtube.com/playlist?list=PLOPzH0w8lsGoT8PuFQEINqyVGyAdlX6Ht>

Un tutoriel simple pour passer à la méthode Fridrich simplifiée . Etape par étape, de courtes vidéos vous accompagneront pour maîtriser cette méthode.

Présentation de la méthode :

1 - Faire la première croix : Tout un art.

2 - F2L (First 2 layer = les deux premières lignes) :

C'est l'étape la plus difficile, la plus longue et la plus importante car elle correspond à peu près aux deux tiers de la résolution du cube. Elle est intuitive. C'est à comprendre plus qu'à apprendre mais ça prend du temps. Le principe est de placer le coin de la première face en même temps que l'arête correspondante de la deuxième couronne. Une fois maîtrisée, on gagne vraiment du temps.

3 - OLL (Orient Last Layer = Orienter la dernière face) :

Il s'agit de faire, en un seul algorithme, la dernière face (la jaune si vous avez commencé par la blanche). Difficile, car nécessite l'apprentissage de nombreux algorithmes (57). Dans la méthode intermédiaire, nous ferons l'OLL en deux étapes, ce qui nous ramène à 10 algorithmes (et vous en connaissez déjà quatre).

4 - PLL (Permut Last Layer = Permuter la dernière face) :

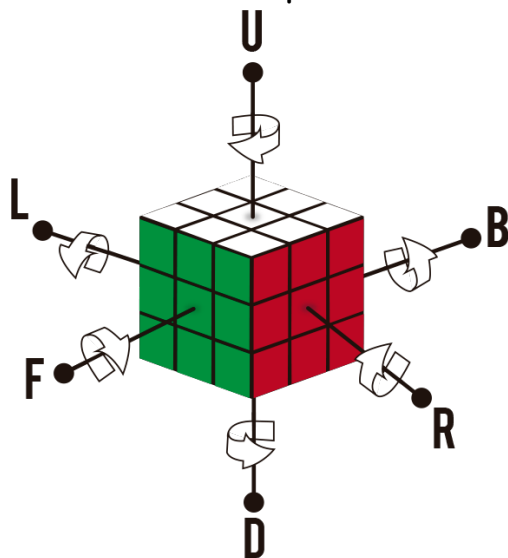
Là, on va terminer le cube en un seul algorithme. L'apprentissage de toutes les PLL est faisable, il y en a 21. Mais nous le ferons en deux temps aussi, ce qui nous ramène à 6 algorithmes.

En résumé :

	Intermédiaire	Fridrich
F2L	F2L	F2L
OLL	En deux temps, 10 formules.	En une fois, 57 formules.
PLL	En deux temps, 6 formules.	En une fois, 21 formules.

La notation internationale :

Nous entrons dans une technique avancée de speedcubing. L'apprentissage de la notation internationale devient indispensable.



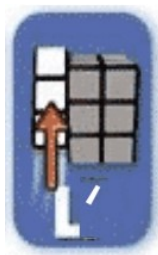
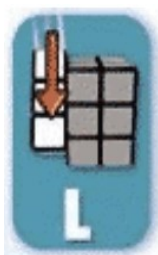
R = Right (droite)

B = Back (derrière)



L = Left (gauche)

U = Up (dessus)



F = Front (face)

D = Down (dessous)



La croix et les F2L :

Je vous renvoie aux vidéos de Victor Colin pour ça. Trop complexe pour moi et pour être présenté en une courte vidéo. Vous ne trouverez pas mieux que ces vidéos en français.

Faire la croix :

<https://youtu.be/4P8ksdJsr5c>

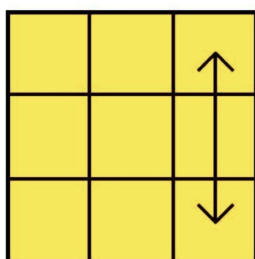
Les F2L :

<https://youtu.be/KihGUIWOHA4>

Les PLL en deux temps :

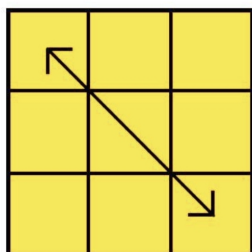
Placer les coins :

PLL T :

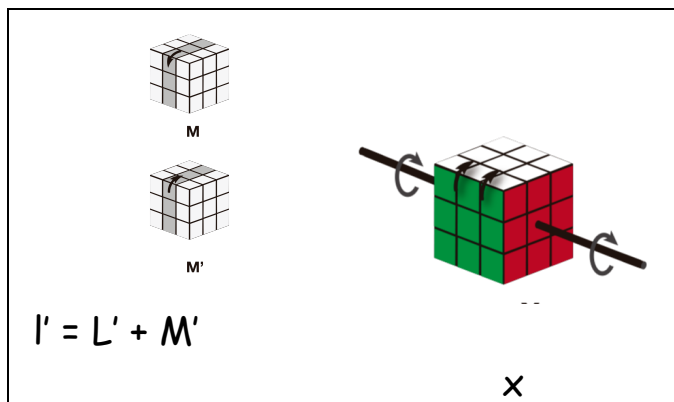


$(RUR'U')R'FR2U'(R'U'RU)R'F'$

PLL Y :

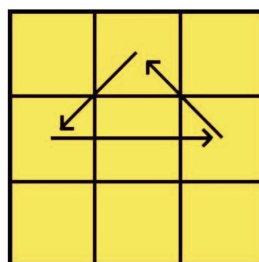


$F(RU'R'U')(RUR')F'(RUR'U')R'FRF'$



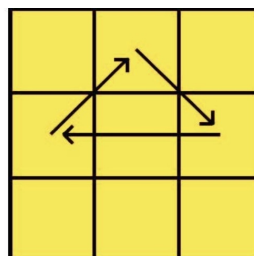
Placer les arêtes :

PLL U :



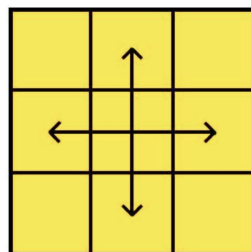
$R2U'R'U'RURURU'R$

PLL U sym :



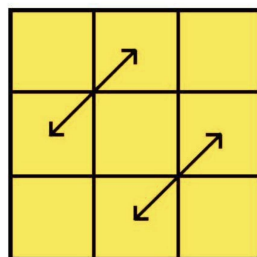
$R'UR'U'R'U'R'U$
 $RUR2$

PLL H :



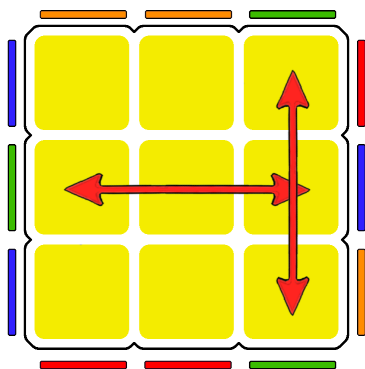
$M2UM2U2M2UM2$

PLL Z :

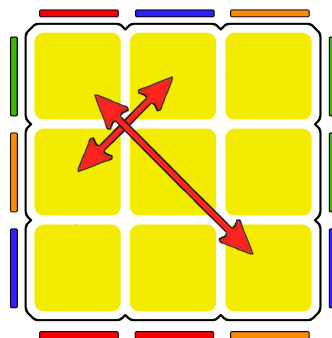


$UR'U'R$ $U'RUR$
 $U'R'UR$ $UR2U'R'U$

Anticiper les skips avec la PLL T et la PLL Y :



PLL T



PLLY

Les OLL en deux temps :

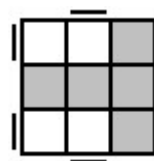
D'abord faire la croix, cf. cette vidéo si vous ne savez pas la faire :

<https://youtu.be/EdNclIzKa7E>

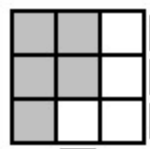
Finir la face jaune :

1		$RU(R'URU')2U'R'$
2		$RU'2R2U'R'2U'R2U'2R$
3		$RU2R'U'RU'R'$ Celle là, vous la connaissez. C'est la chaise !!!
4		$RUR'URU2R'$
5		$l'U'RD'R'URDx$
6		$l'URD'R'U'RDx$
7		$R2DR'U'2RD'R'U2R'$

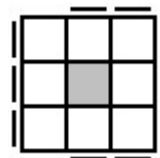
Les OLL skip en faisant la croix :



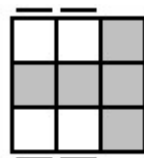
$F(RUR'U')F'$ (Belge assis)



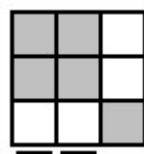
$F(URU'R')F'$ (Belge couché)



$F(RUR'U')F' f(RUR'U')f'$



Début de PLL T
 $RUR'U' R'FRF'$



Début de PLL Y :
 $F(RU'R'U')(RUR')F'$